

GAMES

ALTERNATIVA PARA O RIO

O BRASIL MOVIMENTOU R\$ 1,5 BILHÃO EM RECEITAS COM A INDÚSTRIA DE GAMES EM 2018 COM EXPECTATIVA DE CRESCIMENTO DE 10% ESTE ANO. SEIS ESTADOS SE DESTACAM COMO POLOS CRIADORES E O RIO DE JANEIRO REÚNE TODAS AS CONDIÇÕES PARA SE TORNAR UM DOS LÍDERES DESTE PROCESSO

INDÚSTRIA: CENÁRIO MUNDIAL*

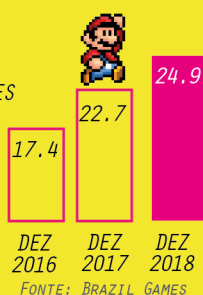
2017
US\$ 121,7 bi

2018
US\$ 134,9 bi

2019 (PREVISÃO)
US\$ 148,1 bi

RESULTADOS DE EXPORTAÇÃO DE GAMES DO BRASIL

MILHÕES
DE DÓLARES



O MERCADO DE GAMES LATINO AMERICANO MOVIMENTOU 4.9 BILHÕES DE DÓLARES NO ÚLTIMO ANO (4% DO TOTAL MUNDIAL DE US\$ 138 BILHÕES), E CRESCE A TAXA DE +13.5 % AO ANO

FONTE: NEWZOO

1,5
Bi

NO BRASIL, HÁ 18 ESTADOS E 37 MUNICÍPIOS COM ALGUM TIPO DE LEGISLAÇÃO SOBRE INOVAÇÃO

Nossos desafios:

BUROCRATIZAÇÃO E ESCASSEZ DE FORMAÇÃO DE PROGRAMADORES, ROTEIRISTAS, MÚSICOS OU DESIGNERS DE 3D

Onde você encontra hoje em um mesmo lugar o hardware mais sofisticado e empolgante? Aquele software que testa os limites da tecnologia? Histórias épicas ou aventuras heroicas? A influência da indústria de videogames cresce a cada dia à medida que explora novas experiências e avança além dos limites do entretenimento, prometendo mudar nossas vidas de maneiras notáveis e inovadoras. Games hoje representam tecnologia de ponta e produção cultural sofisticada. Suas aplicações superaram o campo do entretenimento e podem ser vistas nos jogos corporativos ou nas simulações em áreas tão distintas como Saúde ou Petróleo e Gás.

PARA MAIS INFORMAÇÕES, ACESSE:



[BIT.LY/GAMEEINOVACAO](https://bit.ly/GameeInovacao)



[BIT.LY/CAMARASETORIALTECNOLOGIA](https://bit.ly/CamaraSetorialTecnologia)

Desde 2008 o tema da Inovação é discutido na Alerj por meio das reuniões da Câmara Setorial de Tecnologia do Fórum Permanente de Desenvolvimento do Rio. Desses primeiros encontros surgiu o movimento que culminou na sanção da Lei nº 5361/2088 que estabeleceu medidas de incentivo à inovação.

Em 21 de fevereiro deste ano, o Fórum participou da reunião na Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação que discutiu o projeto da Nova Lei estadual de Inovação. A adaptação desta lei é

uma oportunidade para tornar o Rio um estado propício para o desenvolvimento e fomento do ambiente de inovação.

EVENTOS PARA FICAR DE OLHO:

RIO CREATIVE CONFERENCE (RIO2C)
23 A 28/4 (CIDADE DAS ARTES - RIO)

BIG FESTIVAL - 26 A 30/6
(CENTRO CULTURAL SÃO PAULO)

Dentre os estados brasileiros considerados hoje com a legislação mais avançada, observa-se que em comum buscou-se adotar medidas para garantir que os setores público e privado cooperem na promoção do avanço do setor. Além de estimular a criação de startups, ou promover parcerias entre instituições científicas para desenvolver projetos de inovação em conjunto com entidades públicas e/ou privadas de diversos segmentos, já existem leis que permitem, por exemplo que, se uma universidade tem determinada tecnologia, ela pode entrar como sócia de um empreendimento disposto a levá-la ao mercado. Outro tema importante para impulsionar esse setor são as compras governamentais de produtos inovadores, tema que o Rio de Janeiro já debate em diferentes instâncias.

ACOMPANHE NOSSOS DEBATES E AGENDA EM:
WWW.QUERODISCUTIROMEUESTADO.RJ.GOV.BR



/FORUMDESENV

/FORUMDEDESENVOLVIMENTODORIO



/FORUMDESENVOLVIMENTO



/LINKEDINFORUM